Naël Charvet

Ingénieur informatique — Développement logiciel & IA

naelcharvet.pro@gmail.com Paris, Île-de-France
linkedin.com/in/naël-charvet-205b6a201

PROFIL

Ingénieur en informatique spécialisé en développement logiciel et en IA, avec une expérience en développement full-stack et systèmes RAG. Attaché aux architectures logicielles robustes et aux applications concrètes de l'IA. Disponible immédiatement, en CDI ou CDD.

FORMATION

ESIEE Paris 2023 – 2026
Diplôme d'ingénieur — Informatique
Échange universitaire — Heriot-Watt University, 2025

ESIEE Paris 2020 – 2023
Classes préparatoires intégrées

Lycée St-Pierre-Fourrier 2017 – 2020
Baccalauréat général
Mention Bien

COMPÉTENCES

Langages
Python · Rust · C · C++ · Java
JavaScript · SQL

Backend & Web
FastAPI · React · REST

IA & Data
Machine Learning · Computer Vision
RAG · Embeddings · PyTorch
Bases vectorielles · BigQuery

DevOps & Outils
Docker · Git · GitHub
Google Apps Script

Modélisation
UML · OWL · RDF · SPARQL

LANGUES

Français — Langue maternelle
Anglais — C1 · TOEIC 945
Espagnol — B1
Japonais — A2

INTÉRÊTS

Échecs & jeux de stratégie
Tennis de table — 5 ans
Informatique & hardware
Développement de jeux & logiciels

EXPÉRIENCE

EDZO Ingénieur Développeur — Stage de fin d'études Avr. 2026 – Oct. 2026
- Développement full-stack de fonctionnalités sur une plateforme SaaS avec **Python, FastAPI et React**.
- Conception d'un dashboard pour analyser la consommation et les coûts des modèles d'IA à partir de données **BigQuery**.
- Développement et automatisation de processus métier et de traitements de données.
- Maintenance et fiabilisation d'outils décisionnels avec **Google Apps Script et Google Sheets**.

e-Science Data Factory Ingénieur Développeur — Stage Mai 2025 – Août 2025
- Développement d'un pipeline **RAG** en Python intégrant OCR, embeddings et bases de données vectorielles.
- Mise en place d'un système de reporting basé sur les technologies **OWL, RDF et SPARQL** et exploration des graphes de connaissances.
- Développement de serveurs **MCP** connectés à Notion et déployés avec Docker.
- Étude préalable d'une architecture **Graph-RAG** appliquée au reporting financier.

FD&Z Assistant Informaticien — Stage Sept. 2023 – Nov. 2023
Développement d'outils et de tableaux de bord internes, automatisation de processus métier et utilisation de Visual Basic.

Moloko SARL Développement Web — Stage Juin 2022
Développement d'un site e-commerce et d'outils internes.

PROJETS

Plateforme de compétition Rust / IA Fév. 2025 – Mai 2025
Développement d'une plateforme permettant de comparer des programmes Rust appliqués au jeu de stratégie Breakthrough. Conception du moteur de jeu, gestion des parties et intégration de programmes concurrents.

Détection de maladies végétales Avr. 2024 – Juin 2024
Développement d'un système de classification d'images pour détecter des maladies végétales. Utilisation de Python et de frameworks de deep learning tels que PyTorch, TensorFlow et Keras.

Application de gestion de réservations Juin 2022
Conception et développement d'une application Java de gestion de réservations pour un restaurant. Modélisation UML et développement de l'interface avec Swing.